

### *Helderziendheid*



Met deze kaart mag je de Slechte vragen onmiddellijk de inhoud van een willekeurige kamer op het bord te zetten. Als die kamer leeg is, mag je het niet nog eens proberen. Leg deze kaart na gebruik weg.

### *Kennis van de toekomst*



Gebruik deze kaart aan het einde van je beurt. Je mag nu elke aanval-, verdedigings- of loopdobbelsteen opnieuw gooien tot aan het einde van je volgende beurt. Leg deze kaart na gebruik weg.

### *Vloedgolf van Schatten*



Wanneer je in een kamer naar schatten zoekt, mag je drie schatkaarten tegelijk pakken. Je moet ze alledrie nemen, wat er ook op staat. Leg deze kaart na gebruik weg.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Dock](#)

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved.  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.