

Ketens van Duister



Deze bezwering wordt over één figuur uitgesproken. Die figuur mag niet vechten of verplaatsen tot aan het begin van jouw volgende beurt. Hij mag echter wel verdedigen en bezweringen uitspreken. Leg deze kaart na gebruik weg.

Mantel der Schaduwen



Met deze kaart kun je een donkere vlek oproepen. Plaats het symbool voor de Mantel der Schaduwen op het speelbord. Figuren die zich in de schaduwen bevinden, mogen niet aanvallen, aangevallen worden of bezweringen uitspreken.

Dit symbool mag niet worden verplaatst en blijft tot het einde van de opdracht liggen. Leg deze kaart naast het speelbord.

Pijlen van de Nacht



Je mag deze magische pijlen afschieten op een willekeurig slachtoffer binnen je gezichtsveld. Je mag hem vervolgens aanvallen met twee aanvalsdobbelstenen en hij moet verdedigen met zoveel dobbelstenen als hij intelligentiepunten heeft. Leg deze kaart na gebruik weg.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Dock](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.