

Moed



Bezwinging van een held of een monster. Die speler mag dan telkens wanneer hij aanvalt twee extra gevechtsdobbelstenen gooien, totdat de bezwinging wordt verbroken. De bezwinging wordt verbroken wanneer er voor die speler geen monsters meer zichtbaar zijn. Daarna wordt de bezwingingskaart weggelegd.

Vuurbal



Bezwinging van een held of een monster. De vuurbal veroorzaakt twee punten schade aan het lichaam. Het slachtoffer mag twee dobbelstenen gooien. Elk gegooid schild vermindert de schade met één punt. Daarna wordt de bezwingingskaart weggelegd en mag tijdens dit spel niet meer gebruikt worden.

Vuur der Wraak



Bezwinging van een held of een monster, waar dan ook op het speelbord. Het vuur zoekt je vijand en brengt één lichaampunt schade toe, tenzij de tegenstander een schild rolt met één gevechtsdobbelsteen. Daarna wordt de bezwingingskaart weggelegd en mag tijdens dit spel niet meer gebruikt worden.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Dock](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.