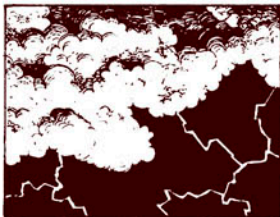


Luchtgeest



Deze kaart roept een luchtgeest op die een opdracht uitvoert, OF hij opent een deur naar keuze (dus de inhoud van de kamer moet op het bord gezet worden) OF hij valt een willekeurige figuur op het speelbord aan. Hij valt maar één keer aan met vijf gevechtdobbelstenen. Daarna wordt de bezweringskaart weggelegd.

Storm



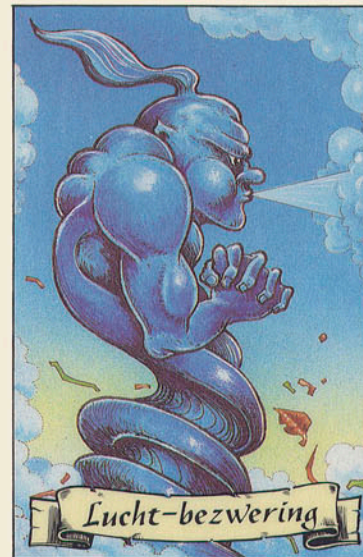
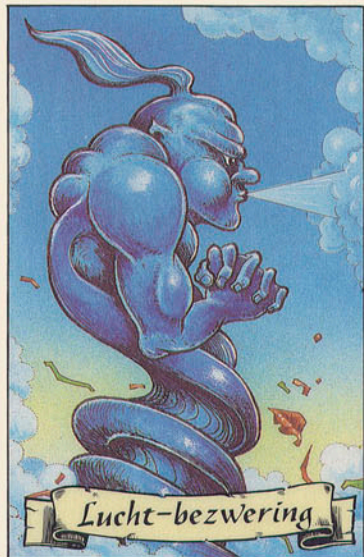
Een plotselinge storm steekt op en houdt een monster of held naar keuze in zijn greep. Hij moet één beurt overslaan.

Daarna wordt de bezweringskaart weggelegd.

Wind mee



Bezwinging van een held. Bij zijn volgende beurt mag deze held tweemaal zoveel dobbelstenen gooien om te lopen. Daarna wordt de bezweringskaart weggelegd.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by [Dock](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.