

Assassina



De assassina is een avonturierster die het liefst vanuit de achtergrond aanvalt.

Tijdens de opleiding tot assassina heeft ze gebruik leren maken van bijzondere dolken en ze kan vallen opstellen buiten het zicht van de monsters.

Aanval:
3 gevechtsdobbelstenen

Verdediging: 1
gevechtsdobbelsteen

Lopen:
2 looppdobbelstenen
Sluipen:
1 looppdobbelsteen

Intelligentie: 3 punten
Lichaam: 6 punten



Om beter vanuit de schaduwen te kunnen opereren kan de assassina overgaan tot sluipen. Zij moet daartoe 2 beurten met 1 gewone dobbelsteen gooien om te lopen.

Dan wordt ze onzichtbaar voor de monsters en ontloopt daardoor eventuele aanvallen, zelf kan ze aanvallen met 1 extra gevechtsdobbelsteen. Zo gauw de assassina een actie onderneemt vervalt haar dekking en kan ze weer worden aangevallen.



Created by: [Dock](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.